

DAFTAR PUSTAKA

- A.Z., M. (2013; 40). *Rahasia Menjadi Guru Hebat*. Jakarta: Grasindo.
- Abdul Mujib, d. J. (2010; 91). *Ilmu Pendidikan Islam*. Jakarta: Kencana.
- Abdul, C. (2025, April 21). (T. A. Prasetyo, Pewawancara)
- Abdul, C. (2025, April 21). (T. A. Prasetyo, Pewawancara)
- Abdul, C. (2025, April 21). (T. A. Prasetyo, Pewawancara)
- Abdul, C. (2025, April 21). (T. A. Prasetyo, Pewawancara)
- Affizaa, S. M. (2017, 2003-2005). Dampak Bermian Game Online Terhadap Perilaku Belajar Mahasiswa Prodi Pendidikan Agama Islam Universitas Islam Indonesia Di Angkata 2015 . *SKISPI*.
- Affizaa, S. M. (2017; 2003-2005). Dampak Bermian Game Online Terhadap Perilaku Belajar Mahasiswa Prodi Pendidikan Agama Islam Universitas Islam Indonesia Di Angkatan Tahun 2015. *SKIPSI*, 2003-2005.
- Akmal, N. I. (2020; 1-10). Dampak Game Online Terhadap Perilaku Siswa Di Lingkungan SMA Negeri 1 Bayang. *Journal of Civic Education* 3, no 1, 1-10.
- Arifin, Z. (2025, April 21). (T. A. Prasetyo, Pewawancara)
- Arifin, Z. (2025, April 21). (T. A. Prasetyo, Pewawancara)
- Arifin, Z. (2025, April 21). (T. A. Prasetyo, Pewawancara)
- Arikunto, S. (1990; 137). *Dasar-Dasar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Arikunto, S. (2013; 274). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta.

- Basuki, d. M. (2007; 143). *Pengantar Ilmu Pendidikan Islam*. Ponorogo: STAIN Po Press.
- Direktorat Jenderal Guru dan Tenaga Kependidikan. (2020; 4). *Panduan Pembelajaran Jarak Jauh*. Jakarta: Direktorat Jenderal Guru dan Tenaga Kependidikan.
- Doby Putro Parlindungan, M. A. (2020; 4). Peranan Guru dan Orang Tua dalam Menghadapi Pembelajaran Jarak Jauh (PJJ) Dimasa Pandemi Covid-19 di SDSIslam An-Nuriyah. *Prosiding Seminar Nasional Penelitian LPPM UMJ*. Jakarta: Jurnal UMJ.
- Emy Yunita Rahma Pratiwi, d. (2019; 2). *Positif Negatif Game Online Pengaruh Fenomena Game Online Terhadap Prestasi Belajar*. Jombang: Lppm Unhasy Tebuireng Jombang.
- Ghufron. (2025, April 21). (T. A. Prasetyo, Pewawancara)
- Gunawan, B. (2020; 392). Analisis Yuridis Pendidikan Jaraj Jauh Dalam Perspektif Hak Asasi Manusia Dalam Undang-Undang Dasar RI 1945 Pada Masa Pandemi Covid-19 Di Indonesia. *Jurnal HAM*.
- Imran, A. (2011; 171). *Manajemen Peserta Didik Berbasis Sekolah*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Johan, R. S. (2019). Pengaruh Game Online Terhadap Minat Untuk Belajar. *Research and Development Journal Of Education*, 20.
- Kazhim, M. N. (2008; 32). *Mendidik Anak Tanpa Kekerasan*, terj. Abdi Pemi. Jakarta: Pustaka Al-Kautsar.
- Kementrian Agama Republik Indonesia. (2012; 75). *Al-Qur'an dan Terjemah*. Bandung: Percetakan Halim.
- Kholidah, A. M. (2009; 7). *Metode dan Teknik Pembelajaran Pendidikan Agama Islam*. Bandung: PT Refika Aditama.
- Kompri. (2014; 59). *Manajemen Sekolah Teori dan Praktek*. Bandung: Alfabeta.

- Kompri. (2016; 42). *Motivasi Pembelajaran Perspektif Guru dan Siswa*. Bandung: PT Remaja.
- Kunandar. (2011; 40). *Guru Profesional, Implementasi KTSP, dan Sukses dalam Sertifikasi Guru*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Laura, A. d. (2012; 3). *Manajemen Tenaga Kerja Indonesia Pendekatan Administrasi dan Operasional*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Lestari, Y. (2019; 7). *Dampak Game Online Terhadap Prilaku Siswa Di Madrasah Diniyyah Tsanawiyah Negeri (MTsN) 4 Kota Jamb*. Jambi: Universitas Islam Negeri Sulthan Thaha Saifuddin Jambi.
- Lili Kasmini, d. (2020; 12). *Buku Pedoman Implementasi PJJ*. Aceh: STKIP BBG Banda Aceh.
- Majid, A. (2012; 11). *Belajar dan Pembelajaran PAI*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Moleong. (2015; 14). *Metode Penelitian Kualitatif*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.
- Moore, M. (1973; 66-79). Toward a Theory of Independent Learning and Teaching. *Journal of Higher Education*.
- Muhaimin. (2008; 77). *Paradigma Pendidikan Islam: Upaya Mengefektifkan Pendidikan Agama Islam di Sekolah*. Bandung: PT. Remaja Rosydakarya.
- Muhaimin. (2014; 36). *Paradigma Pendidikan Islam Upaya Pengaktifan*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.
- Mulyasa, E. (2013; 26). *Manajemen Pendidikan Karakter*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Musfiqon. (2015; 120). *Panduan Lengkap Metodologi Penelitian Pendidikan*. Jakarta: Prestasi Pustakaraya.

- Naim, N. (2012). *Character Building Optimalisasi Peran Pendidikan dalam Pengembangan Ilmu & Pembentukan Karakter Bangsa*. Yogyakarta: Ar Ruzz Media.
- Naim, N. (2012; 147-148). *Character Building Optimalisasi Peran Pendidikan dalam Pengembangan Ilmu dan Pembentukan Karakter Bangsa*. Yogyakarta: Ar Ruzz Media.
- Nashir, M. J. (2021). Pengaruh Kompetensi Kepribadian Guru Pendidikan Agama Islam Terhadap Akhlak Siswa. *Al U'lum Jurnal Pendidikan*, 15.
- Nashir, M. J. (2023). Peran Guru Pendidikan Agama Islam Dalam Pembinaan Akhlak Siswa Di MTs Muhammadiyah Blimbing Kabupaten Sukoharjo. *Edusifa : Jurnal Pendidikan Islam*.
- Nashir, M. J. (2024). Pendidikan Karakter Pada Anak Usia Dini Melalui Kisah Para Nabi. *Jurnal Ashgar*, 105.
- Nashir, M. J. (2024). Penerapan Metode Pembelajaran Tilawati dalam membaca Al-Qurandi TPA Al-Huda Jamban. *Al U'lum : Jurnal Pendidikan Islam*, 68.
- Nashir, M. J. (2025). Implementation of Positive Discipline as an Effort to Overcome Bullying at Aisyiah Surya Ceria Elementary School Karanganyar. *Jurnal Sejarah Peradaban Islam*, 416.
- Nurchahman, A. (2025). *Efek Game Online Terhadap Komunikasi Interpersonal Kepada Keluarga Muslim di Desa Way Kekah Kecamatan Terbanggi Besar Laampung Tengah*. Lampung Tengah: Universitas Islam Negeri Raden Intan Lampung.
- O. Mac Kenzie, E. C. (1968). *Correspondence Instruction in the United States: A Study of What It Is, How It Functions, and What Its Potential May Be*.
- Ondi Saondi, d. A. (2010; 18). *Etika Profesi Guru*.

- Prawati, R. (2019; 105). *Peran Guru Pendidikan Agama Islam (PAI) dalam Meningkatkan Kedisiplinan Siswa di SMK Darussalam Ciputat*. Jakarta: Institut Ilmu Al Quran.
- Pulungan, D. W. (2022). *Pengalaman istri memiliki suami kecanduan game online di lingkungan V Batunadua Jae Kota Padang sidempuan Tahun 2022*. Padang: Universitas Aufa Royhan.
- Ramadhan, A. H. (2025, April 15). (A. Chozin, Pewawancara)
- Ramayulis. (2010; 56). *Metodologi Pendidikan Agama Islam*. Jakarta: Kalam Mulia.
- Rochman, B. S. (2025, April 15). (A. Chozin, Pewawancara)
- Rosyada, D. (2017; 105). *Madrasah dan Profesionalisme Guru : Dalam Arus Dinamika Pendidikan Islam di Era Otonomi Daerah*. Depok: Kencana.
- Rusdiana. (2015; 205). *Pengelolaan Pendidikan*. Bandung: Pustaka Setia.
- Sagulu, K. Y. (2017; 17). *Pengaruh Disiplin Belajar dan Lingkungan Keluarga Terhadap Hasil Belajar Siswa Kelas XI Mata Pelajaran Ekonomi SMA N I Kasihan Bantul TA 2016/2017*. Yogyakarta: Universitas Negeri Yogyakarta.
- Sari, A. A. (2022; 227-228). Game Online Terhadap Perubahan Akhlak. *Aulada : Jurnal Pendidikan dan Perkembangan Anak* 3, no. 2.
- Sari, A. A. (2022; 227-228). Game Online Terhadap Perubahan Akhlak. *Aulada : Jurnal Pendidikan dan Perkembangan Anak* 3, no. 2.
- Sari, A. G. (2021; 55). *Peran Guru dan Orang Tua Dalam Pembelajaran Jarak Jauh pada Masa Pandemi Covid 19 di MIN 1 Lamongan*. Surabaya: UIN Sunan Ampel Surabaya.
- Septian. (2025, April 21). (T. A. Prasetyo, Pewawancara)

- Sodik, S. S. (2015; 78). *Dasar Metodologi Penelitian*. Yogyakarta: Literasi Media Publishing.
- Sugiyono. (2014; 247). *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, R&D*. Bandung: CV Alfabeta.
- Sugiyono. (2014; 249). *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, R&D*. Bandung: CV Alfabeta.
- Sulistiyorini. (2014; 148). *Manajemen Pendidikan Islam*. Surabaya: Elkaif.
- Suratno. (2025, April 15). (A. Chozin, Pewawancara)
- Suryabrata, S. (2014; 76). *Metodologi Penelitian*. Jakarta: Jakarta: Rajawali Pers.
- Tohirin. (2011; 165). *Psikologi Pembelajaran Pendidikan Agama Islam*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Tu'u, T. (2004; 91). *Peran Disiplin Pada Perilaku dan Prestasi Siswa*. Jakarta: Grasindo.
- Ulfa, M. (2017). *Pengaruh Kecanduan Game Online Terhadap Perilaku Remaja Di Mabes Game Center Jalan Hr.Subrantas Kecamatan Tampan Pekanbaru*. Pekanbaru: Universitas Riau.
- Undang-Undang Nomor 20 tahun 2003 . (t.thn.).*
- Uno, H. B. (2011; 22). *Profesi Kependidikan*. Jakarta: PT Bumi Aksara.
- Utomo, A. A. (2022; 5-6). *Jangan Suka Game Online: Pengaruh Game Online Dan Tindakan Pencegahan*. Jawa Timur: CV. Ae Media Grafika.
- Wahyudi, I. (2012; 47-52). *Mengejar Profesionalisme Guru*. Jakarta: Prestasi Pustaka.
- Wahyudin, A. (2019). *Pengaruh Game Online Terhadap Minat Untuk Belajar Peserta Didik Kelas X Di MA Al Hidayah Depok*. Depok: Unindra PGRI.

- Wahyudin, A. (2019; 120). *Pembentukan Karakter Disiplin Siswa Melalui Rutinitas Tahfidz Al-Qur'an Di Madrasah Tsanawiyah Al Fathimiyah Banjarwati Lamongan*. Surabaya: UIN Sunan Ampel.
- Wibisono, J. A. (2010). *Pengaruh kedisiplinan Belajar terhadap Prestasi Belajar Pendidikan Agama Islam Siswa SD Negeri Ngajaran 03 Kecamatan Tuntang, Kab Semarang*. Semarang: Sekolah Tinggi Agama Islam Negeri Salatiga.
- Wibowo, A. (2012; 100). *Pendidikan Karakter Strategi Membangun Karakter Bangsa Berperadaban*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Wiyani, N. A. (2013; 159). *Manajemen Kelas Teori dan Aplikasi untuk Menciptakan Kelas yang Kondusif*. Yogyakarta: Ar-Ruzz Media.
- Yusuf, M. (2014; 407-409). *Metode Penelitian*. Jakarta: Kencana.