DAFTAR PUSTAKA

A Purba, R. (2021). *Media dan Teknologi Pembelajaran.* Jakarta: Yayasan kita menulis.

Abdul Majid dan Dian Andayani. (2006). *Pendidikan Agama Islam Berbasis Kompetensi (Konsep dan Implementasi Kurikulum 2004)* Bandung: Remaja Rosdakarya.

Abdul Sakti. (2023). *Meningkatkan Pembelajaran Melalui Teknologi Digital,* Jurnal Penelitian Rumpun Ilmu Teknik (JUPRIT), Vol 2, 212-213.

Abdurrahman Fathoni. (2011). *Metodologi Penelitian & Teknik Penyusunan Skripsi,* Jakarta : PT. Rineka Cipta.

Abidah, A., Hidaayatullah, H. N., Simamora, R. M., Fehabutar, D., & Mutakinati, L. (2020). *The Impact of Covid-19 to Indonesian education and Its Relation to the Philosophy of "Merdeka Belajar"."Studies in Philosophy of science and education,* 1(1).

Abudin Nata. (2010). *"Ilmu Pendidikan Islam"*, Cet. II, Jakarta: Kencana.

Ahmad Rusdiana. (2024). *Seni memberikan umpan balik melalui LMS: Solusi efektif untuk pendidikan era 5.0*. Kompasiana. https://www.kompasiana.com/ahmad58914/676c0726c925c445f0187702/seni-memberikan-umpan-balik-melalui-lms-solusi-efektif-untuk-pendidikan-era-5-0Interaksi Sosial.

Ahmad Tafsir, dkk. (2004). *Cakrawala Pemikiran Pendidikan Islam*. Bandung: Mimbar Pustaka.

Al Quran, surat Al-Qasas ayat 77, *DEPAG RI, Al-Qur'an dan Terjemahannya,* Almahira, Jakarta, 2020, hlm.394.

Al-Qur'an, surat Ali Imran ayat 102, *DEPAG RI, Al-Qur'an dan Terjemahannya,* Almahira, Jakarta, 2020, hlm.63.

Anggraeni, N & Manik, YN. (2023). *Pembelajaran Anak di Era Digital*, Jurnal Ilmiah Kependidikan, 3 (1), 173. E-ISSN: 2798-365X.

Anggriawan, F., & Hasugian, L. P. (2017). *PLATFORM BUILD-ME: Mempertemukan Stakeholder Bangunan Dengan Konsumen BUILD-ME PLATFORM : Meeting The Building Stakeholders With The Consumers.* 28– 36.

Arikunto, S. (2019). *Prosedur Penelitian*. Jakarta: Rineka cipta.

Arikunto, Suharsimi. (2017). *Prosedur Penilaian dalam Pendidikan*. Jakarta: Rineka Cipta.

Astuti, M., Herlina, H., Ibrahim, I., Wardana, I. E., Ardiansyah, S., & Oktariani, R. (2023). *Meningkatkan kualitas Pendidikan Islam melalui implementasi teknologi Pendidikan. Student Scientific Creativity Journal,1 (5), 298–310.* https://doi.org/10.55606/sscj-amik.v1i5.2043.

Aunurrahman. (2016). *Belajar dan pembelajaran.* Bandung: Alfabeta.

Badudu dan Sutan Mohammad Zain. (2010). *Efektifitas Bahasa Indonesia,* Jakarta: Balai Pustaka.

Bougie, R., & Sekaran, U. (2020). *Research Methods for Business: A Skill Building Approach. 8th edition (Asia Edition). Hoboken, NJ: John Wiley & Sons.*

Burke, S.C., Snyder, S., Rager, R.C. (2009). *An Assessment of Faculty Usage of Youtube as a Teaching Resource. The Internet Journal of Allied Health Sciences and Practice. Vol. 7 No. 1, available online at http://ijahsp.nova.edu.*

Desy Ayu Nurmala, Lulup Endah Tripalupi, Naswan Suharsono. (2014). *Pengaruh Motivasi Belajar dan Aktivitas Belajar Terhadap Hasil Belajar Akuntansi,* Jurusan Pendidikan Ekonomi Universitas Pendidikan Ganesha Singaraja, Indonesia.

Deti Nurpadilah dan Septian Mukhlis. (2023). *Efektivitas Penerapan Literasi Digital terhadap Kecakapan Literasi Siswa Kelas IV SDIT As Salam Tahun Pelajaran 2022/2023,* Universitas Pelita Bangsa.

Dewamas Krisna Yudha, Irawan dan Diana Khuntari. (2023). *Pengaruh Literasi Digital Terhadap Prestasi Belajar Pada Siswa SMP Pusaka Bangsa Karawang,* Sekolah Tinggi Multi Media.

Dimyati dan Mudjiono. (2013). *Belajar Dan Pembelajaran.* ttp: Rineka Cipta.

Edy Purwanto. (2016). *Metodologi Penelitian Kuantitatif*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.

F. Anggriawan and L. P. Hasugian. (2017). *"PLATFORM BUILD-ME : Mempertemukan Stakeholder Bangunan Dengan Konsumen*," vol. 7, pp. 28- 30.

Farid Ahmadi. (2017). *Guru SD di Era Digital*, Semarang: CV. Pilar Nusantara.

Ghozali. (2009). *Aplikasi Analisis dengan program SPSS*. Semarang: Universitas Dipenogoro.

Holzberger, D., Philipp, A., & Kunter, M. (2013). *How teachers' self-efficacy is related to instructional quality: A longitudinal analysis. Journal of Educational Psychology,* 105(3), 774-786.

Jamun, Yohannes Marryono. (2018). *"Dampak Teknologi Terhadap Pendidkan."* Jurnal Pendiidkan dan Kebudayaan Missio 48-52.

Kemendikbud. (2020). *Cegah Sebaran Covid-19 di Satuan Pendidikan, Kemendikbud Gandeng Swasta Siapkan Solusi Belajar Daring. (Online).*Diakses dari:https://www.kemdikbud.go.id/main/blog/2020/03/cegah-sebaran-covid19-di-satuan-pendidikankemendikbud-gandeng-swasta-siapkan-solusi-belajar-darin.

Komalasari, R. (2016). *Manfaat Teknologi Informasi dan Komunikasi di Masa Pandemi Covid-19.* Tematik-Jurnal Teknologi Informasi Dan Komunikasi, 3(1), 86-99.

Licorish, S. A., George, J. L., Owen, H. E., & Daniel, B. (2017). *"Go kahoot!" Enriching classroom engagement, motivation and learning experience with games. In Proceedings of the 25th International Conference on Computers in Education, ICCE 2017 - Main Conference Proceedings.*

Mahi, M. Hikmat. (2011). *Metode Penelitian Dalam Perspektif Ilmu Komunikasi Dan Sastra.* Bandung: Graha Ilmu.

Mantra, I. B. N., Widiastuti, I. A. M. S., & Pramawati, A. A. I. Y. (2020). *Peningkatan Kompetensi Mengajar Secara Online Bagi Para Guru Selama Pandemi Virus Corona*. Jurnal AbdiDharma Masyarakat, 1(1), 12–20).

Menarianti, I., & Wibisono, A. (2013). *Teknologi Informasi dan Komunikasi*. Semarang: IKIP PGRI Semarang.

Muhaimin. (2002). *"Paradigma Pendidikan Islam",* Bandung: Rosdakarya.

Muhammad, H. (2018). *Pendidikan di Era Digital: Transformasi Pembelajaran dan Pengembangan Kompetensi Siswa*. Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran, 5(3), 45-56.

Muhasim. (2017). *"Pengaruh Teknologi Digital, Terhadap Motivasi Belajar Peserta Didik."* Jurnal Studi Keislaman dan Ilmu Pendidikan, 53-77.

Mulyono Abdurrahman. (2012). *Anak Berkesulitan Belajar.* ttp: Rineka Cipta.

Nambisan, S. (2017). *Digital Entrepreneurship: Toward a Digital Technology Perspective of Entrepreneurship. Entrepreneurship: Theory and Practice,* 41 (6), 1029-1055. https://doi.org/10.1111/etap.12254.

Nazir, Moch. (2017). *Metode Penelitian, Cetakan 11*. Bogor: Ghalia Indonesia.

Ngafifi, M. (2014). *Kemajuan teknologi dan pola hidup manusia dalam perspektif sosial budaya.* Jurnal Pembangunan Pendidikan: Fondasi dan Aplikasi, 2(1).

Nurdiansyah, A., Andriani, R., & Hastuti, D. P. (2019). *Prosedur Administrasi Pelayanan Pemakaman Pada TPU Tegal Alur Unit II Islam Jakarta Barat.* ttp: Widya Cipta, 3(1), 149–156.

Okra, Riri, and Yulia Novera, (2019). *'Pengembangan Media Pembelajaran Digital IPA Di SMP N 3 Kecamatan Pangkalan Riri Okra'*, 4.2, 122–123.

Poskitt, J., & Gibbs, R. (2010). *Student engagement in the middle years of schooling (Years 7-10): A literature review. Literature Review. Report to the Ministry of Education (Evaluation Associates Ltd) (Massey University).*

Pradana, Mahir dan Avian Reventiary. (2016). *Pengaruh Atribut Produk Terhadap Keputusan Pembelian Sepatu Merek Customade (Studi di Merek Dagang di Customade Indonesia)*. Manajemen. 6.1.

Pratiwi, W. R. (2020). *The Practice of Digital Learning (D-Learning) in the Study from Home (SFH) Policy: Teachers' Perceptions. Journal of Southwest Jiaotong University,* 55(4).

Prof. Dr. Ramayulis. (2005). *Metodologi Pendidikan Agama Islam,* Jakarta: Kalam Mulia.

Purba, L. S. L. (2019). *Peningkatan Konsentrasi Belajar Mahasiswa Melalui Pemanfaatan Evaluasi Pembelajaran Quizizz Pada Mata Kuliah Kimia Fisika I. Jurnal Dinamika Pendidikan,* 12(1), 29. https://doi.org/10.33541/jdp.v12i1.1028.

Rahadian, D., Rahayu, G., & Oktavia, R. R. (2019). Teknologi Pendidikan: *Kajian Aplikasi Ruangguru Berdasarkan Prinsip dan Paradigma Interaksi Manusia dan Komputer.* Jurnal Petik, 5(1), 11-24.

Rahadian, D., Rahayu, G., & Oktavia, R. R. (2019). Teknologi Pendidikan: *Kajian Aplikasi Ruangguru Berdasarkan Prinsip dan Paradigma Interaksi Manusia dan Komputer.* Jurnal Petik, 5(1), 11-24.

Rindiana, D., & Firdausi, T. (2019). *Evaluasi Penerapan Kelas Digital pada SMP AlAzhar 21 Sukoharjo. Academia: Journal of Multidisciplinary Studies.* 3(1), 77-92. ISSN 2579-9711.

Rudi Hartono. (2019). *Mendeteksi Guru Bergairah Di Era Milenial Semarang*. ttp: CV. Pilar Nusantara.

Rukajat, Ajat. (2018). *Teknik Evaluasi Pembelajaran*. Yogyakarta: Deepublish.

Saefullah, M. (2013). *Manajemen Teknologi Informasi*. Bandung: Alfabeta.

Sanjaya, W. (2013). *Strategi Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan.* Jakarta: Kencana.

Sari, A. (2020). *E-learning* dalam Pendidikan: *Studi Kasus di Indonesia*. Jurnal Pendidikan, 14(2), 89-100.

Setiadi, E. M., & Kolip, U. (2011). Pengantar sosiologi: *pemahaman fakta dan gejala permasalahaan sosial: teori, aplikasi dan pemecahannya*. ttp: Kencana.

Setiawan, Wawan. (2017). *"Era Digital dan Tantangannya*." ttp: Seminar Nasional Pendidikan.

Sodikin, S., Santoso, G., Permata, D., Guntur, M., & Juryati, J. (2024). *Peningkatan Pemahaman Nilai Tempat pada Siswa Kelas 3 Melalui Pendekatan Pembelajaran Matematika Interaktif.* Jurnal Pendidikan Transformatif (JPT), 03(01), 35–52.

Subroto, D. E., Supriandi, Wirawan, R., & Rukmana, A. Y. (2023). *Implementasi Teknologi dalam Pembelajaran di Era Digital: Tantangan dan Peluang bagi Dunia Pendidikan di Indonesia.* Jurnal Pendidikan *West Science,* 1(07), 473–480. https://doi.org/10.58812/jpdws.v1i07.542.

Sudijono, Anas. (2011). *Evaluasi Pedidikan*. Jakarta; Raja Grafindo Persada.

Sugiharto, Sitinjak. (2006). *lisrel*. cetakan pertama Yogyakarta: Graha Ilmu.

Sugiyono. (2012). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D.* Bandung: Alfabeta.

Sukardi. (2019). *Metodologi Penelitian Metodologi Penelitian Pendidikan Kompetensi dan Praktiknya.* Jakarta: Bumi Aksara.

Supardi. (2013). *Sekolah Efektif, Konsep Dasar dan Praktiknya,* PT Raja Grafindo Persada. Jakarta: Cetakan ke1.

Sutama. (2016). *Metode Penelitian Pendidikan Kuantitatif, kualitatif, PTK, dan R&D*. Kartasura: Fairuz Media.

Suyanto, S. (2018). *Pendidikan di Era Digital: Pengelolaan Kelas dan Kualitas Pengajaran*. Jurnal Pendidikan dan Teknologi, 7(2), 78-90.

Syaiful Bahri Djamarah, Aswan Zain. (2002). *Strategi Belajar Mengajar,* Jakarta: Rineka Cipta.

Thobroni. (2016). *Belajar dan Pembelajaran,* ARRUZZ MEDIA. Yogyakarta: Cetakan II.

Tohirin. (2011). *Psikologi Pembelajaran Pendidikan Agama Islam*. ttp: Rajawali Pers.

Trisnaningsih, S., Suyanto, S., & Rahayu, T. (2016). *Pengembangan Learning Management System Quipper School pada Pembelajaran Materi Sistem Pertahanan Tubuh untuk Meningkatkan Motivasi dan Hasil Belajar Siswa Kelas XI di SMA Negeri 3 Yogyakarta.* Jurnal Pendidikan Biologi, 5(6), 28-36.

Umi Kultsum. (2012). *"Pendidikan dalam Perspektif Hadist (Hadist-hadist Tarbawi)."* Serang: FSEIPRESS.

Undang-undang RI No. 20 Tahun 2003 *tentang Sistem Pendidikan Nasional*. Bandung: Citra Utama.

W.J.S. Poerwadarminta. (2005). *Kamus Besar Bahasa Indonesia.* Jakarta: Balai Pustaka.

Wahab, S. A. (2019). *Analisis Kebijakan*. Jakarta: Bumi Aksara.

Windarsih, C. A. (2016). *Aplikasi Teori Umpan Balik (Feedback) Dalam Pembelajaran Motorik Pada Anak Usia Dini.* E-Journal STKIP Siliwangi. Vol.2. No.1. pp.20-29.

Yanti, M. T., Kuntarto, E., & Kurniawan, A. R. (2020). *Pemanfaatan Portal Rumah Belajar Kemendikbud Sebagai Model Pembelajaran Daring di Sekolah Dasar.* Adi Widya, Jurnal Pendidikan Dasar, Institut Hindu Dharma Negeri Denpasar, 5(1), 61-68.

Yudiastuti, H., & Megawaty, M. (2015). *Mengukur Kualitas Portal Rumah Belajar Dengan Menggunakan Metode Webqual 4.0.* Jurnal Ilmiah Matrik, vol17 no (2), 163-172.